

CURSOS DISEÑO – WEB 2005-2006

TEMARIOS - LECCIONES

CORELDRAW 11 I	PAG 2
CORELDRAW 11 II	PAG 3
PHOTOSHOP 7	PAG 4
FLASHMX I	PAG 6
FLASHMX II	PAG 7
FRONTPAGE XP	PAG 8
DREAMWEAVER 4	PAG 9
FIREWORKS	PAG 11
QUARK XPRESS	PAG 12
AUTOCAD 2002 2D	PAG 14
AUTOCAD 2002 3D	PAG 15

NOTA

LOS CURSOS MULTIMEDIA CON APOYO DE MANUAL Y TUTOR SON CONFIGURABLES EN SU CONTENIDO. PUDIENDO GENERAR DE BASANDOSNOS EN UN CURSO EL CONTENIDO DE DOS CURSOS, UNO BASICO Y OTRO AVANZADO

CORELDRAW 11 I

1. Conceptos básicos

El área de trabajo

- Lecc 01 Área de trabajo
- Lecc 02 Menús y barras de herramientas
- Lecc 03 Personalizar herramientas

Documentos y páginas

- Lecc 04 Abrir un documento nuevo
- Lecc 05 Tamaño y orientación de páginas
- Lecc 06 Fondo y características de una página
- Lecc 07 Añadir y eliminar páginas
- Lecc 08 Regla y Líneas guía
- Lecc 09 Cuadrícula
- Lecc 10 Guardar y crear copias de seguridad

Imprimir

- Lecc 11 Impresión básica
- Lecc 12 Impresión de gran tamaño
- Lecc 13 Crear un PDF

Exportar

- Lecc 14 Exportar a Macromedia Flash
- Lecc 15 Exportar a AutoCAD
- Lecc 16 Exportar a Photoshop

2. Empezar a dibujar

Acciones básicas

- Lecc 17 Seleccionar objetos
- Lecc 18 Mover y girar
- Lecc 19 Escalar
- Lecc 20 Inclinar
- Lecc 21 Copiar, duplicar y clonar
- Lecc 22 Agrupar, desagrupar y bloquear
- Lecc 23 Alinear objetos
- Lecc 24 Combinar y descombinar objetos

Gomas simples

- Lecc 25 Dibujar rectángulos
- Lecc 26 Rectángulos de tres puntos
- Lecc 27 Dibujar elipses
- Lecc 28 Crear arcos

Formas complejas

- Lecc 29 Polígonos y estrellas
- Lecc 30 Espirales
- Lecc 31 Papel gráfico
- Lecc 32 Formas diversas

Acciones complejas

- Lecc 33 Nodos
- Lecc 34 Convertir objetos a curvas
- Lecc 35 Trabajar con nodos

3. Dibujos complejos

Líneas y curvas

- Lecc 36 Crear líneas rectas
- Lecc 37 Crear líneas curvas
- Lecc 38 Herramienta Bézier
- Lecc 39 Herramienta Polilínea

Contornos

- Lecc 40 Puntas de flecha
- Lecc 41 Personalizar Puntas de flecha
- Lecc 42 Herramienta Cuchillo
- Lecc 43 Herramienta Borrador
- Lecc 44 Herramienta Pincel Deformador
- Lecc 45 Herramienta Transformación libre

Pintar y rellenar

- Lecc 46 Uso de la paleta de colores
- Lecc 47 Crear paletas de colores
- Lecc 48 El cuentagotas y el bote de pintura
- Lecc 49 Degradados
- Lecc 50 Textura
- Lecc 51 Patrones
- Lecc 52 De malla

4. Efectos especiales

Perspectiva

- Lecc 53 Aplicar perspectiva
- Lecc 54 Silueta

Extrusión

- Lecc 55 Tipos de extrusión, profundidad y puntos de fuga
- Lecc 56 Rotación
- Lecc 57 Iluminación y colores de extrusión
- Lecc 58 Extrusiones biseladas

Texto

- Lecc 59 Añadir texto
- Lecc 60 Formato de texto

CORELDRAW 11 II

1. Trabajar con textos

Efectos de texto

- Lecc 01 Trabajar con textos largos
- Lecc 02 Estilos de texto
- Lecc 03 Crear estilos
- Lecc 04 Renombrar y eliminar estilos
- Lecc 05 Inclinación de texto
- Lecc 06 Rotación de texto
- Lecc 07 Sombras en el texto
- Lecc 08 Extrusión de texto
- Lecc 09 Efectos de neón

2. Administración de objetos

Capas

- Lecc 10 Agrupar y desagrupar objetos
- Lecc 11 Bloquear y desbloquear de objetos
- Lecc 12 Capas visibles e invisibles
- Lecc 13 Capas imprimibles y editables
- Lecc 14 Color de capas
- Lecc 15 Editar capas

Plantillas

- Lecc 16 Trabajar con plantillas
- Lecc 17 Recuperar y modificar plantillas
- Lecc 18 Buscar estilos en plantillas

Macros

- Lecc 19 Ejecutar macros
- Lecc 20 Grabar un macro

3. Opciones avanzadas

Envolturas

- Lecc 21 Usar envolturas preestablecidas
- Lecc 22 Aplicar envolturas

Mezclas

- Lecc 23 Mezclas interactivas
- Lecc 24 Mezclar en un trayecto
- Lecc 25 Color y aceleración de una mezcla
- Lecc 26 Designar nodos
- Lecc 27 Mezclas de luz y sombra

Lentes

- Lecc 28 Lente Brillo
- Lecc 29 Lente Añadir color
- Lecc 30 Lente Filtro de color
- Lecc 31 Lente Mapa de colores personalizado
- Lecc 32 Lente Ojo de pez
- Lecc 33 Lente Mapa de calor y lente Invertir
- Lecc 34 Lente Aumentar y lente Escala de grises tintados
- Lecc 35 Lente Transparencia

Powerclip

- Lecc 36 Qué es un PowerClip
- Lecc 37 Contenido de un PowerClip

4. Trabajar con imágenes

Mapas de bits

- Lecc 38 Importar y modificar un Mapa de bits
- Lecc 39 Modos de color en un Mapa de bits
- Lecc 40 Ajustes de color en un Mapa de bits
- Lecc 41 Efectos especiales en un Mapa de bits

Efectos 3D

- Lecc 42 Efecto de rotación 3D
- Lecc 43 Efecto de cilindro 3D
- Lecc 44 Efecto de relieve 3D
- Lecc 45 Efecto de plegado en esquina 3D
- Lecc 46 Efecto de perspectiva
- Lecc 47 Efecto de apretar/golpear 3D
- Lecc 48 Efecto de esfera 3D

Trazos artísticos

- Lecc 49 Carboncillo
- Lecc 50 Cera Conté
- Lecc 51 Cubista
- Lecc 52 Espátula y pasteles
- Lecc 53 Pluma y tinta
- Lecc 54 Acuarela y Marcador de agua
- Lecc 55 Papel ondulado

5. Coreldraw en el web

Internet

- Lecc 56 Optimizar para Internet
- Lecc 57 Crear imágenes cambiantes
- Lecc 58 Crear hiperenlaces y marcadores
- Lecc 59 Conversión en documentos HTML

Ayuda

- Lecc 60 Ayuda en el web

PHOTOSHOP 7

1. CONCEPTOS BÁSICOS

EL ÁREA DE TRABAJO

- Lecc 01 Un paseo por Photoshop
- Lecc 02 Las Barras de herramientas
- Lecc 03 El explorador de archivos
- Lecc 04 Personalizar el área de trabajo

TRABAJAR CON ARCHIVOS

- Lecc 05 Abrir archivos
- Lecc 06 Formato y color de imágenes
- Lecc 07 Visualizar y uso del Zoom
- Lecc 08 Tamaño de una imagen y el lienzo
- Lecc 09 Guardar imágenes

RETOQUES GLOBALES

- Lecc 10 Ajustar niveles de una imagen
- Lecc 11 Borrar colores
- Lecc 12 Color y luz
- Lecc 13 Cambiar colores planos
- Lecc 14 Ecuilizar, mezclar y degradar colores

TRABAJAR CON SELECCIONES

- Lecc 15 Selección rectangular y circular
- Lecc 16 Herramientas de selección lazo
- Lecc 17 Herramienta de selección Varita Mágica
- Lecc 18 Modificar selecciones
- Lecc 19 Corrector de imágenes y herramienta Tampón
- Lecc 20 La herramienta Parche
- Lecc 21 La goma de borrar y sus usos
- Lecc 22 Sobreexponer y subexponer. Brillo y sombreado

2. TRABAJAR CON CAPAS

CAPAS

- Lecc 23 ¿Qué es una capa?
- Lecc 24 Renombrar, mover y bloquear capas
- Lecc 25 Duplicar y reorganizar capas
- Lecc 26 Conjunto de capas
- Lecc 27 Opacidad y visibilidad de las capas
- Lecc 28 Capas de relleno
- Lecc 29 Ajuste de capas de relleno
- Lecc 30 Conjuntos de Capas de relleno
- Lecc 31 Capas de relleno con motivos
- Lecc 32 Crear motivos
- Lecc 33 Capas fondo y orden lógico
- Lecc 34 Transformación de capas
- Lecc 35 Rotar y Girar capas
- Lecc 36 Distorsión y perspectiva

TEXTO

- Lecc 37 Insertar texto
- Lecc 38 Textos largos
- Lecc 39 Propiedades de texto
- Lecc 40 Texto vertical
- Lecc 41 Crear máscaras de texto
- Lecc 42 Modificar máscaras de texto

- Lecc 43 Distorsionar texto
- Lecc 44 Uso de símbolos True Type

ESTILOS

- Lecc 45 Sombra paralela
- Lecc 46 Personalizar una sombra paralela
- Lecc 47 Bisel y relieve
- Lecc 48 Superposición de colores y degradado
- Lecc 49 Superposición de motivo
- Lecc 50 Trazo
- Lecc 51 Estilos de capa
- Lecc 52 Crear nuevos Estilos de capa

MASCARAS Y FILTROS

- Lecc 53 Composiciones con máscaras (I)
- Lecc 54 Composiciones con máscaras (II)
- Lecc 55 Filtros artísticos
- Lecc 56 Filtros para bosquejar
- Lecc 57 Filtros de desenfocado
- Lecc 58 Filtros de distorsión
- Lecc 59 Filtros para estilizar
- Lecc 60 Filtros para interpretar
- Lecc 61 Efectos especiales de luz y sombra
- Lecc 62 Pixelizar, ruido y textura

3. DIBUJAR CON PHOTOSHOP

FIGURAS Y PINCELES

- Lecc 63 Primeros dibujos
- Lecc 64 La herramienta Pluma
- Lecc 65 La herramienta Pluma de forma libre
- Lecc 66 Dibujos de figuras geométricas
- Lecc 67 Formas personalizadas (I)
- Lecc 68 Formas personalizadas (II)
- Lecc 69 Paisaje primaveral
- Lecc 70 Paisaje invernal
- Lecc 71 Pinceles personalizados
- Lecc 72 Guardar y crear pinceles

4. IMAGE READY

OPTIMIZAR IMÁGENES

- Lecc 73 Trabajar con Image Ready
- Lecc 74 Optimizar en formato JPEG
- Lecc 75 Optimizar en formato GIF
- Lecc 76 Guardar optimización de imágenes

IMÁGENES ANIMADAS

- Lecc 77 GIF animados
- Lecc 78 Animar ocultando y visualizando capas
- Lecc 79 Animar con capas opacas
- Lecc 80 Tiempo en un GIF animado
- Lecc 81 Añadir texto a un GIF animado

ROLLOVER

- Lecc 82 Rollover simple
- Lecc 83 Rollover complejo
- Lecc 84 Rollover a partir de capas
- Lecc 85 Rollover animado
- Lecc 86 Rollover animado complejo

Lecc 87 Rotulos giratorios

IMÁGENES INTERACTIVAS

Lecc 88 Optimizar imágenes interactivas
Lecc 89 Imagen mapa
Lecc 90 Rollóvers en imágenes mapa
Lecc 91 Ajustar de rango de Gamma
Lecc 92 Previsualizaciones y archivos HTML

4. IMPRESIÓN

AJUSTE DEL MONITOR

Lecc 93 Calibrar un monitor
Lecc 94 Calibrar el color del monitor
Lecc 95 Ajustar colores
Lecc 96 Ajustes de prueba
Lecc 97 Avisar sobre gama

PREPARAR LA IMPRESIÓN

Lecc 98 Preparar canales de color
Lecc 99 Utilizar los canales de paleta
Lecc 100 Crear nuevos canales
Lecc 101 Crear canales alfa

IMPORTAR

Lecc 102 Importar imagen en PDF
Lecc 103 Importar desde Cámaras digitales
Lecc 104 Importar desde un escáner

IMPRIMIR

Lecc 105 Ajustar página
Lecc 106 Impresión con previsualización
Lecc 107 Impresión con previsualización
Lecc 108 Imprimir selección
Lecc 109 Crear e imprimir Duotonos
Lecc 110 Exportar a ZoomView

6. OPCIONES AVANZADAS

AUTOMATIZAR OPCIONES

Lecc 111 Información del archivo
Lecc 112 Crear acciones simples
Lecc 113 Crear acciones complejas
Lecc 114 Lote
Lecc 115 Conjunto de imágenes
Lecc 116 Galerías de fotografías web
Lecc 117 Hoja de contactos
Lecc 118 PDF multipáginas a PSD

AYUDA

Lecc 119 Ayuda de Photoshop
Lecc 120 Ayuda en el web

FLASHMX I

1. Conceptos básicos

La interfaz del programa

- Lecc 01 Las Barras de herramientas
- Lecc 02 Los conjuntos de paneles
- Lecc 03 Guardar la disposición de paneles
- Lecc 04 La Línea de tiempo
- Lecc 05 Preferencias y atajos de teclado

Películas y plantillas

- Lecc 06 Formato vectorial y formato de mapas de bits
- Lecc 07 Propiedades de las películas
- Lecc 08 Visualizar varios archivos simultáneamente
- Lecc 09 Guardar documentos en Flash MX 2004
- Lecc 10 Plantillas

2. Diseño

Herramientas de dibujo

- Lecc 11 El panel Herramientas
- Lecc 12 El trazo y el relleno de un forma
- Lecc 13 Ubicación y solapamiento de formas
- Lecc 14 Líneas y trazos
- Lecc 15 Rectángulos y óvalos
- Lecc 16 Polígonos y estrellas
- Lecc 17 Lápiz y Pincel
- Lecc 18 Rectas y curvas

Edición de imágenes

- Lecc 19 Importar mapas de bits
- Lecc 20 Conversión de imágenes en fomas de Flash
- Lecc 21 Suavizar y optimizar gráficos

Los textos estáticos de Flash

- Lecc 22 Atributos de texto
- Lecc 23 Bloques de texto: Dimensiones y orientación
- Lecc 24 Espaciado entre caracteres y atributos de párrafo
- Lecc 25 Revisión ortográfica
- Lecc 26 Contronos de texto y fuentes de dispositivo

El color en Flash

- Lecc 27 Borrar trazos y rellenos
- Lecc 28 Los trazos y el Bote de tinta
- Lecc 29 Los rellenos y el Cubo de pintura
- Lecc 30 Los colores personalizados y el Mezclador
- Lecc 31 Degradados y color vinculado a mapas de bits
- Lecc 32 Las paletas y las muestras de color
- Lecc 33 Transformación de rellenos

Trabajar con objetos

- Lecc 34 Seleccionar y agrupar formas
- Lecc 35 Desagrupar y separar

- Lecc 36 Transformación libre de objetos gráficos
- Lecc 37 El panel Transformar
- Lecc 38 Supresión, copia y pegado de objetos
- Lecc 39 Organizar objetos
- Lecc 40 Reglas, guías y cuadrícula
- Lecc 41 Opciones de ajuste
- Lecc 42 Alineación de objetos

4. Animación

Las Capas y la Línea de Tiempo

- Lecc 43 Capas y carpetas de capa
- Lecc 44 Eliminación y visualización de capas
- Lecc 45 Bloqueo y Propiedades de capa
- Lecc 46 Visualización de la Línea de tiempo

Símbolos gráficos

- Lecc 47 Creación de símbolos gráficos
- Lecc 48 Símbolos e instancias
- Lecc 49 Edición de símbolos e instancias
- Lecc 50 La Biblioteca y los símbolos gráficos

FLASHMX II

1. Animación

Fotogramas, animación y efectos

- Lecc 01 Animación fotograma a fotograma
- Lecc 02 Velocidad de fotogramas y animaciones
- Lecc 03 Insertar y eliminar efectos de línea de tiempo
- Lecc 04 Editar efectos de línea de tiempo

Movimiento

- Lecc 05 Interpolación de movimiento
- Lecc 06 Formas, grupos e interpolación de movimiento
- Lecc 07 Interpolaciones de instancias de símbolos gráficos
- Lecc 08 Movimiento y color en textos
- Lecc 09 Trayectoria del movimiento
- Lecc 10 Movimiento a lo largo de un trazado
- Lecc 11 Uso de capas de máscara

Forma

- Lecc 12 Interpolación de forma
- Lecc 13 Trazos, rellenos e interpolaciones
- Lecc 14 Consejos de forma
- Lecc 15 Formas, texto y mapas de bits

2. Montaje

Escenas

- Lecc 16 Insertar escenas
- Lecc 17 El orden y el nombre de las escenas
- Lecc 18 Reproducción de escenas y películas

Símbolos animados

- Lecc 19 Control de instancias de símbolos gráficos
- Lecc 20 Animación de símbolos gráficos
- Lecc 21 Los símbolos gráficos y el Papel cebolla
- Lecc 22 Símbolos gráficos y clips de película
- Lecc 23 Clips anidados

Botones

- Lecc 24 Bibliotecas comunes: Botones
- Lecc 25 Creación de botones
- Lecc 26 Prueba de botones
- Lecc 27 Botones animados

3. Interactividad

Programación: ActionScript

- Lecc 28 ActionScript y las acciones
- Lecc 29 El panel Acciones y la introducción de código

Control de la reproducción

- Lecc 30 Salto a fotogramas
- Lecc 31 Eventos e interacciones
- Lecc 32 Etiquetas de fotograma
- Lecc 33 Anclajes
- Lecc 34 Comentarios

Scripts y comportamientos

- Lecc 35 Copia, pegado, exportación e importación de scripts
- Lecc 36 La ventana Script integrada
- Lecc 37 Comportamientos

Textos, variables y control de clips

- Lecc 38 Control de propiedades de instancias
- Lecc 39 Programación orientada a objetos
- Lecc 40 Textos estáticos, dinámicos y de entrada
- Lecc 41 Uso de variables en campos dinámicos y de entrada
- Lecc 42 Depuración del código

Componentes

- Lecc 43 Los Componentes
- Lecc 44 Parámetros de los componentes

4. Medios, exportación y publicación

Sonido y vídeo

- Lecc 45 El panel Historial y los comandos personalizados
- Lecc 46 Importación y compresión de archivos de audio
- Lecc 47 Edición y personalización de sonidos
- Lecc 48 Importación y compresión de archivos de vídeo

Exportación y publicación

- Lecc 49 Otros paneles: El Explorador de películas
- Lecc 50 Buscar y reemplazar
- Lecc 51 Exportación de imágenes y películas
- Lecc 52 Rendimiento de descarga y opciones de impresión
- Lecc 53 Publicación de documentos

Ayuda

- Lecc 54 La Ayuda de Flash

FRONTPAGE XP

1. Introducción a FrontPage xp

Conceptos básicos

Lecc 01 Abrir y cerrar FrontPage

Lecc 02 La nueva interfaz del programa

Creación de páginas y sitios Web

Lecc 03 Crear una página Web utilizando una plantilla

Lecc 04 Crear un sitio Web utilizando una plantilla

Lecc 05 Guardar páginas y sitios Web

Temas y Formato

Lecc 06 Agregar un fondo a una página Web

Lecc 07 Aplicar temas a un sitio web

2. El contenido de un sitio web

Texto

Lecc 08 Insertar texto

Lecc 09 Aplicar formato al texto

Lecc 10 Cortar, copiar y pegar texto

Imágenes

Lecc 11 Insertar una imagen de la Galería multimedia

Lecc 12 Insertar una imagen de la Galería multimedia en línea

Lecc 13 Editar y modificar imágenes

Lecc 14 Crear una galería de fotografías

Lecc 15 Insertar texto en imágenes

Efectos multimedia

Lecc 16 Insertar sonidos

Lecc 17 Insertar un vídeo

Tablas y listas

Lecc 18 Insertar y editar una tabla

Lecc 19 Manipular las tablas

Lecc 20 Listas numeradas y con viñetas

Hipervínculos

Lecc 21 Crear un hipervínculo

Lecc 22 Crear un marcador

Lecc 23 Editar y modificar hipervínculos

Lecc 24 Otros hipervínculos (imágenes, correo electrónico)

3. Formularios y herramientas avanzadas

Formularios

Lecc 25 Insertar y modificar formularios

Lecc 26 Utilizar el Asistente para crear formularios

Lecc 27 Configurar formularios

Herramientas avanzadas

Lecc 28 Insertar botones activables

Lecc 29 El Administrador de titulares

Lecc 30 Insertar marquesinas y contadores de visitas

Lecc 31 Agregar un formulario de búsqueda

Lecc 32 Creación de un roll-over

Lecc 33 Insertar imágenes programadas

Lecc 34 Insertar una página programada

Lecc 35 Efectos de transición de páginas

4. Comprobar y publicar el sitio Web

Control de errores

Lecc 36 Corrección ortográfica

Lecc 37 Compatibilidad con el navegador

Lecc 38 Localizar posibles errores

Lecc 39 Conocer la ayuda en FrontPage

Publicar en Internet

Lecc 40 Publicar un sitio Web

DREAMWEAVER 4

1 - CREACIÓN DE UNA SEDE WEB

LA SEDE WEB

- Lecc 01 Un vistazo a la interfaz
- Lecc 02 Definir una sede web
- Lecc 03 Enlaces relativos y absolutos
- Lecc 04 Administración de archivos y carpetas
- Lecc 05 Entender la estructura de la sede
- Lecc 06 Crear el mapa de la sede
- Lecc 07 Personalizar el mapa de sede
- Lecc 08 Guardar el mapa

CONTRUIR UNA PÁGINA WEB

- Lecc 09 Abrir y guardar un documento
- Lecc 10 Insertar texto
- Lecc 11 Insertar imágenes
- Lecc 12 Alinear texto e imágenes
- Lecc 13 Modificar propiedades de la página

TIPOGRAFÍA

- Lecc 14 Lista de fuentes
- Lecc 15 Utilizar etiqueta <PRE>
- Lecc 16 Listas ordenadas, desordenadas y de definición
- Lecc 17 Esquemas de color
- Lecc 18 El tamaño del texto
- Lecc 19 Entidades de carácter
- Lecc 20 Bloqueo de notas y espacios fijos

IMÁGENES Y COLOR

- Lecc 21 Modificar una imagen
- Lecc 22 Combinar imágenes y texto
- Lecc 23 Color e imagen para el fondo

CREAR ENLACES

- Lecc 24 Crear un enlace de texto
- Lecc 25 Enlaces apuntando a un archivo
- Lecc 26 Meta Etiquetas
- Lecc 27 Enlaces en imágenes
- Lecc 28 Imágenes con zonas activas
- Lecc 29 Destinos
- Lecc 30 Enlaces a e-mail
- Lecc 31 Cambiar el aspecto de los enlaces
- Lecc 32 Verificador de vínculos

HTML

- Lecc 33 Ver el código HTML
- Lecc 34 El editor Quick Tag
- Lecc 35 Editores HTML externos
- Lecc 36 Limpiar el código HTML

2 - LA ESTRUCTURA DE UNA PÁGINA WEB

TABLAS

- Lecc 37 Crear tablas
- Lecc 38 Propiedades de color de una tabla
- Lecc 39 Insertar y eliminar celdas
- Lecc 40 El espacio entre celdas
- Lecc 41 Insertar imágenes en una tabla

- Lecc 42 Alinear texto e imágenes con tablas

PLANTILLAS / BIBLIOTECA

- Lecc 43 Crear plantillas
- Lecc 44 Crear regiones editables
- Lecc 45 Modificar y eliminar zonas activables
- Lecc 46 Crear un elemento de Biblioteca
- Lecc 47 Modificar un elemento de Biblioteca

MARCOS (FRAMES)

- Lecc 48 Configurar los primeros marcos
- Lecc 49 Control de marcos
- Lecc 50 Propiedades de marcos
- Lecc 51 Incluir páginas y eliminar marcos
- Lecc 52 Hipervínculos y destinos
- Lecc 53 Barras de desplazamiento y redimensión

IMÁGENES INTERACTIVAS

- Lecc 54 Crear una imagen de sustitución
- Lecc 55 Barra de navegación multieventos
- Lecc 56 Botón Flash
- Lecc 57 Botón texto
- Lecc 58 HTML de Fireworks

CAPAS

- Lecc 59 Crear capas
- Lecc 60 Propiedades de las capas
- Lecc 61 Mover capas
- Lecc 62 Insertar texto e imágenes en capas
- Lecc 63 Activar Capas
- Lecc 64 Animar capas
- Lecc 65 Trayectoria de una animación
- Lecc 66 Velocidad de animación

3 - LA INTERACTIVIDAD EN UNA PÁGINA WEB

FORMULARIOS

- Lecc 67 Crear un formulario
- Lecc 68 Propiedades de un formulario
- Lecc 69 Crear un menú de salto
- Lecc 70 Valores de un menú de salto
- Lecc 71 Crear un menú de opciones
- Lecc 72 Los resultados de un formulario

COMPORTAMIENTOS

- Lecc 73 Crear un Comportamiento
- Lecc 74 Comportamientos de texto
- Lecc 75 Abrir una nueva ventana del navegador
- Lecc 76 Crear una ventana publicitaria
- Lecc 77 Reordenar y eliminar comportamientos
- Lecc 78 Descargar Extensiones

CSS STYLES

- Lecc 79 Insertar datos delimitados
- Lecc 80 Redefinir estilos de una Hoja de Estilo
- Lecc 81 Definir el estilo de los Hipervínculos
- Lecc 82 Redefinir etiquetas HTML
- Lecc 83 Enlaces a Hojas de estilo externas
- Lecc 84 De CSS a HTML

COMANDOS

Lecc 85 Esquemas de color
Lecc 86 El comando Crear álbum de fotos
Lecc 87 El comando optimizar imagen en
Fireworks

PLUG-INS

Lecc 88 Insertar sonido
Lecc 89 Enlaces de sonido
Lecc 90 Insertar película Quick Time
Lecc 91 Enlaces a videos de Internet
Lecc 92 Insertar Flash
Lecc 93 Insertar contenido de Director

4 - PUBLICAR UNA SEDE WEB EN INTERNET

PUBLICAR UNA SEDE WEB

Lecc 94 Registrarse en un servidor de Internet
Lecc 95 Configurar los Datos remotos
Lecc 96 Enviar archivos por FTP
Lecc 97 WebDav
Lecc 98 SourceSafe
Lecc 99 Proteger y desproteger una sede web
Lecc 100 Design Notes

FIREWORKS

1. INTRODUCCION

Aproximacion a Fireworks

- Lecc 01 La interficie de Fireworks
- Lecc 02 Las Barras de Herramientas
- Lecc 03 Configurar preferencias

Conceptos básicos

- Lecc 04 Documento nuevo
- Lecc 05 Modificar un documento nuevo
- Lecc 06 Importar documentos
- Lecc 07 Capas
- Lecc 08 Guardar

2. DIBUJO, TEXTO E IMAGENES

Dibujo

- Lecc 09 Empezar a dibujar
- Lecc 10 Tamaño y Posición de objetos
- Lecc 11 Duplicar, clonar y manipular objetos
- Lecc 12 Relleno de color
- Lecc 13 Cambio de forma de los objetos
- Lecc 14 Dibujo vectorial

El texto

- Lecc 15 Texto
- Lecc 16 Ubicación y tamaño del texto
- Lecc 17 Aplicar Efectos
- Lecc 18 Texto y Trazado
- Lecc 19 Máscaras y Opacidad de objetos

Imágenes

- Lecc 20 Abrir imágenes
- Lecc 21 Copiar, pegar y eliminar imagenes
- Lecc 22 Uso de la Varita Mágica
- Lecc 23 Abrir, Copiar y manipular una imagen
- Lecc 24 Efectos de luz
- Lecc 25 Ajuste de color
- Lecc 26 La Herramienta Sello
- Lecc 27 Modo Mezcla
- Lecc 28 Efecto Biselado y Filtros Eye Candy
- Lecc 29 Uso de estilos

3. INTERACCIÓN EN EL WEB Y EFECTOS MULTIMEDIA

Interacción

- Lecc 30 Zonas activas
- Lecc 31 Administrar vínculos y destinos
- Lecc 32 Creacion de un rollover simple

Crear un rollover

- Lecc 33 Rollover con imágenes
- Lecc 34 Rollover desunido
- Lecc 35 Rollover con menús emergentes
- Lecc 36 Creación de botones
- Lecc 37 Edicion de botones

4. ANIMACION Y OPCIONES AVANZADAS

Animación

- Lecc 38 Animación
- Lecc 39 Configurar una animación
- Lecc 40 Crear una animación repetitiva
- Lecc 41 Aplicar efectos a una animación
- Lecc 42 Optimizar una animación
- Lecc 43 Optimizar el color de las animaciones

Exportar archivos

- Lecc 44 Exportacion a FreeHand e Illustrator
- Lecc 45 Exportar Archivos a Macromedia Flash
- Lecc 46 Exportación a una Biblioteca de Dreamweaver
- Lecc 47 Exportación a Photoshop
- Lecc 48 Imprimir un archivo

Ayuda de Flash

- Lecc 49 La Ayuda de Fireworks
- Lecc 50 Uso de Firewors

QUARK XPRESS

1. Primera aproximación al programa

La interfaz del programa

Lecc 01 La Barra de menús
Lecc 02 Las paletas flotantes

Comenzar a trabajar

Lecc 03 Crear un documento nuevo
Lecc 04 Guardar documentos
Lecc 05 Cerrar y abrir documentos
Lecc 06 Visualización y desplazamiento
Lecc 07 La Ayuda en QuarkXPress 5

2. Trabajar con textos

Preparar la página

Lecc 08 Elegir un tamaño de página
Lecc 09 Establecer márgenes

Texto

Lecc 10 Crear cuadros de texto
Lecc 11 Insertar texto
Lecc 12 Importar texto
Lecc 13 Modificar el tipo y el tamaño del texto
Lecc 14 Modificar el color y el estilo del texto
Lecc 15 Comprobar la ortografía
Lecc 16 Buscar y cambiar palabras

Párrafos

Lecc 17 Aplicar sangrías
Lecc 18 Cambiar el interlineado
Lecc 19 Alinear un párrafo
Lecc 20 Crear capitulares
Lecc 21 Partición y justificación de palabras
Lecc 22 Control de Kern y Track
Lecc 23 La escala del texto
Lecc 24 Crear filetes

Columnas

Lecc 25 Crear columnas de forma automática
Lecc 26 Vincular texto entre columnas
Lecc 27 Controlar y modificar los vínculos
Lecc 28 Desvincular texto
Lecc 29 Líneas viudas y huérfanas

Trabajar con el cuadro de texto

Lecc 30 Características del cuadro de texto
Lecc 31 El color en los cuadros de texto
Lecc 32 Aplicar un marco al cuadro de texto

Trabajar con el texto

Lecc 33 Texto a tabla
Lecc 34 Aplicar un trayecto al texto

Visualización

Lecc 35 Cambiar la visualización del documento
Lecc 36 Las guías del documento
Lecc 37 La cuadrícula base
Lecc 38 Reglas y medidas

Lecc 39 Mostrar invisibles
Lecc 40 Mover la línea base

3. Trabajar con imágenes y trazos

Imágenes

Lecc 41 Crear cuadros de imagen
Lecc 42 Insertar imágenes
Lecc 43 Ajustar imágenes
Lecc 44 Cambiar el tamaño de la imagen
Lecc 45 Efectos y controles sobre imágenes
Lecc 46 El contorno en imágenes
Lecc 47 Cambiar color e intensidad
Lecc 48 Negativo y contraste
Lecc 49 Texto a cuadro

Líneas

Lecc 50 Crear líneas
Lecc 51 Crear líneas a mano alzada
Lecc 52 Crear líneas Bézier

Bibliotecas

Lecc 53 Crear una biblioteca de objetos
Lecc 54 Asignar etiquetas a los objetos
Lecc 55 Aplicar objetos desde la biblioteca

4. Unión y control de los objetos

Jugar con los objetos

Lecc 56 Texto sobre imágenes
Lecc 57 Rotar objetos
Lecc 58 Cambiar la forma y el contenido de los objetos
Lecc 59 Duplicar un objeto
Lecc 60 Duplicar con parámetros un objeto
Lecc 61 Agrupar y desagrupar objetos
Lecc 62 Bloquear y desbloquear objetos
Lecc 63 Enviar al fondo y traer al frente
Lecc 64 Trabajar con capas
Lecc 65 Gestionar las capas
Lecc 66 Alinear objetos entre sí
Lecc 67 Fusionar objetos
Lecc 68 Dividir objetos

Colores y Trapping

Lecc 69 Crear y editar colores
Lecc 70 Trapping por omisión
Lecc 71 Trapping para colores
Lecc 72 Trapping para objetos

5. Control de páginas y maquetas

Páginas maqueta

Lecc 73 Crear una página maqueta simple
Lecc 74 Crear una página maqueta enfrentada
Lecc 75 Configurar páginas maqueta
Lecc 76 Configurar las preferencias de aplicación

Páginas del documento

Lecc 77 Insertar páginas y aplicar maquetas
Lecc 78 Inserir páginas automáticamente
Lecc 79 Suprimir páginas
Lecc 80 Mover páginas automáticamente
Lecc 81 Mover páginas manualmente: miniaturas
Lecc 82 Secciones y numeración
Lecc 83 Desplazarse por las páginas
Lecc 84 Trabajar con más de un documento

Lecc 117 Cambiar las preferencias de las herramientas
Lecc 118 Controlar las preferencias de documentos web
Lecc 119 Mostrar ayuda en las herramientas
Lecc 120 Utilidades: texto e imágenes

Índices, hojas de estilo y listas

Lecc 85 La paleta Índice: crear entradas y subentradas
Lecc 86 Crear referencias
Lecc 87 Crear referencias cruzadas
Lecc 88 Hojas de estilo
Lecc 89 Crear y generar listas de elementos

Libros

Lecc 90 Crear un libro y añadir capítulos
Lecc 91 Controlar el contenido de un libro
Lecc 92 Sincronizar el contenido de un libro
Lecc 93 Imprimir un libro

Imprimir

Lecc 94 Características de impresión
Lecc 95 Imprimir con líneas de corte
Lecc 96 La vista previa antes de la impresión

6. Páginas para la Web

Documentos web

Lecc 97 Crear un documento Web
Lecc 98 Establecer características para el documento
Lecc 99 Acceder a las herramientas Web
Lecc 100 Crear un cuadro de formulario
Lecc 101 Opciones del cuadro de formulario
Lecc 102 Insertar botones en un formulario
Lecc 103 Insertar listas en un formulario
Lecc 104 Insertar campos de texto en documento
Lecc 105 Crear botones de selección de archivo
Lecc 106 Crear anclas e hipervínculos
Lecc 107 Crear enlaces desde imágenes
Lecc 108 Crear una imagen cambiante o rollover

7. Preferencias de QuarkXPress

Preferencias de la aplicación

Lecc 109 Cambiar el color de las guías
Lecc 110 La velocidad de las barras de desplazamiento
Lecc 111 Opciones de guardado
Lecc 112 Elegir un navegador web

Preferencias del documento

Lecc 113 Inserción automática de páginas
Lecc 114 Personalizar el color de los hipervínculos
Lecc 115 Ajustar el interlineado en la cuadrícula base
Lecc 116 Acentuar siempre las mayúsculas

AUTOCAD 2002 2D

1. INTRODUCCION

Conceptos básicos

- Lecc 01 Iniciar AutoCAD (Autocad 2002 Today)
- Lecc 02 La interficie de AutoCAD
- Lecc 03 Configuración de un documento
- Lecc 04 Configuraciones avanzadas de un documento
- Lecc 05 Abrir un documento de AutoCAD
- Lecc 06 Propiedades de un documento

Trabajar con coordenadas

- Lecc 07 Sistema de coordenadas
- Lecc 08 Coordenadas relativas y polares
- Lecc 09 Aplicar difentes tipos de coordenadas
- Lecc 10 Plantillas de AutoCAD

2. DIBUJO DE OBJETOS

Herramientas de Dibujo

- Lecc 11 Herramienta Línea
- Lecc 12 Herramienta Rectángulo
- Lecc 13 Herramienta Fillet
- Lecc 14 Rotar Objetos
- Lecc 15 Crear círculos
- Lecc 16 Dibujar círculos concéntricos
- Lecc 17 Herramienta Polígono
- Lecc 18 Dibujar un arco
- Lecc 19 Opciones del comando Arco
- Lecc 20 Polilíneas
- Lecc 21 Opciones de relleno
- Lecc 22 El comando Spline
- Lecc 23 SplineEdit
- Lecc 24 Borrar y Escalar
- Lecc 25 Mover y Copiar
- Lecc 26 El comnado Mirror

Texto

- Lecc 27 Incluir texto
- Lecc 28 Texto Justificado
- Lecc 29 Text Properties
- Lecc 30 Multiline Texto
- Lecc 31 Estilos de Texto
- Lecc 32 Revisión Ortográfica

3. TRABAJAR CON OBJETOS

Trabajar con objetos

- Lecc 33 Copiar con punto base y el comando Extend
- Lecc 34 Copias Múltiples
- Lecc 35 Matriz Rectangular
- Lecc 36 Matriz Polar
- Lecc 37 Multilíneas
- Lecc 38 Multiline Edit Tools
- Lecc 39 Crear estilos de Líneas Múltiples
- Lecc 40 Comando Stretch
- Lecc 41 Comando Offset

Trabajar con Bloques

- Lecc 42 Crear un Bloque
- Lecc 43 Insertar un Bloque
- Lecc 44 Elementos Estándar
- Lecc 45 DesignCenter

Patrones

- Lecc 46 Patrones de sombreado
- Lecc 47 Patrones de sombreado ISO
- Lecc 48 Patrones predefinidos por el usuario
- Lecc 49 Heredar propiedades

4.PRESENTACION E IMPRESION

Acotar

- Lecc 50 Acotar
- Lecc 51 Acotar Radio y Diámetro
- Lecc 52 Baseline Dimension
- Lecc 53 Cotas de coordenadas y Cotas rápidas
- Lecc 54 Cotas continuas y cotas giradas
- Lecc 55 Anotaciones con el comando Leader
- Lecc 56 Crear un estilo de Cota

Presentaciones

- Lecc 57 Insert imágenes
- Lecc 58 Presentaciones de un dibujo
- Lecc 59 Crear una plantilla
- Lecc 60 Imprimir

AUTOCAD 2002 3D

1. DIBUJAR OBJETOS 3D

OBJETOS 3D

- Lecc 01 Introducción al dibujo 3D
- Lecc 02 El sistema de coordenadas
- Lecc 03 Ventanas Gráficas
- Lecc 04 Las Vistas
- Lecc 05 Orbita 3D

DIBUJAR EN 3D

- Lecc 06 Dibujar en 3D
- Lecc 07 Dibujar con el filtro .XY
- Lecc 08 Copiar y Mover objetos 3D
- Lecc 09 Alinear Objetos3D

MANIPULAR OBJETOS 3D

- Lecc 10 El comando Simetria3D
- Lecc 11 Combinar objetos
- Lecc 12 Comando 3Darray
- Lecc 13 Comando Extend

REGIONES Y SUPERFICIES 3D

- Lecc 14 Crear regiones
- Lecc 15 Superficies de regla
- Lecc 16 Superficies de regla en líneas Spline
- Lecc 17 El comando Tabulated Surface
- Lecc 18 El comando Revolved Surface
- Lecc 19 Crear objetos con el comando Revsurf
- Lecc 20 Crear un remache
- Lecc 21 El comando Rotated3D en objetos de malla3D

2. DIBUJAR SOLIDOS

DIBUJO DE SOLIDOS

- Lecc 22 Primitivas
- Lecc 23 Combinar Elementos sólidos
- Lecc 24 El comando Extrusión
- Lecc 25 El comando Revolve
- Lecc 26 El comando Isolines

MODIFICAR SOLIDOS

- Lecc 27 El comando Subtract
- Lecc 28 Crear un surco con el comando Subtract
- Lecc 29 Empalmar sólidos
- Lecc 30 El comando Chamfer en objetos sólidos
- Lecc 31 Cortar objetos sólidos
- Lecc 32 El comando Section

EDICION DE SOLIDOS

- Lecc 33 Editar objetos sólidos
- Lecc 34 Desfasar, Inclinar y Eliminar
- Lecc 35 Color en caras y bordes
- Lecc 36 Estampar, Cortar y crear una Funda

3. COMPLETAR Y COMPARTIR PROYECTOS

MODELADO EN 3D

- Lecc 37 Aplicar colores y texturas en materiales sólidos
- Lecc 38 Cambiar y modificar un material

- Lecc 39 Añadir un fondo
 - Lecc 40 Especificar una imagen como material
 - Lecc 41 Coordenadas de proyección
 - Lecc 42 Aplicar luces a un plano
 - Lecc 43 Crear un foco de luz
 - Lecc 44 Crear luz solar
 - Lecc 45 Insertar niebla y vincular archivos
- ### COMPARTIR PROYECTOS
- Lecc 46 Exportar y transmitir un dibujo
 - Lecc 47 Crear un vista predefinida
 - Lecc 48 Exportar archivos DWF
 - Lecc 49 Guardar un archivo en Internet
 - Lecc 50 Netmeeting en AutoCAD
 - Lecc 51 Un paseo por Autodesk Point A
 - Lecc 52 Usar la biblioteca de Autodesk PointA
 - Lecc 53 Incrustar objetos ole

4. PERSONALIZAR AUTOCAD

OPCIONES AVANZADAS

- Lecc 54 Estilos de trazado
- Lecc 55 Personalizar menús
- Lecc 56 Crear Barras de herramientas
- Lecc 57 Modificar botones
- Lecc 58 Crear botones
- Lecc 59 Introducción al lenguaje AutoLISP
- Lecc 60 Ayuda de AutoCAD